

Making Zero

(Source: <https://playwithyourmath.com/>)

Place a + or - in each to make 0.

$$0 = 1 \square 2 \square 3 \square 4$$

How about?

$$0 = 1 \square 2 \square 3 \square 4 \square 5$$

Twenty One Game

The object of this game is to be the first one to say "21". The first person must start at "1." Each person may say 1, 2, or 3 numbers per turn, and the numbers must be in counting order. Each person must start with the number after the last one that the other person said. For example, the first person can say "1," or "1, 2," or "1, 2, 3." If the first person says "1, 2," then the second person could say "3" or "3, 4," or "3, 4, 5." Whoever says "21" wins the game. (Source: <https://garyhall.org.uk/>)

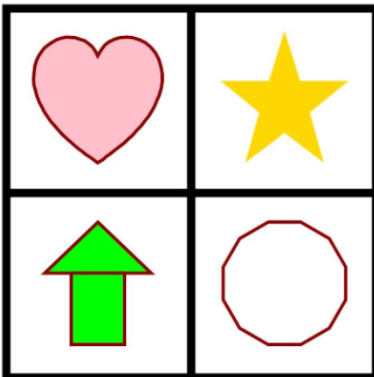
Add, Subtract & Compare

(Source: mathlearningcenter.org)
Fill in the missing numbers on the addition table. Some of the numbers have already been filled in for you.

+	2	3	4	5	6	7
1	3					
2			6			
3						10
4						
5		8			11	
6						

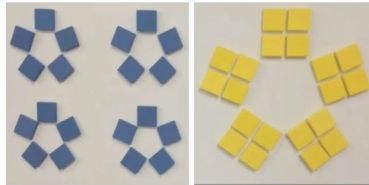
Which One Doesn't Belong?

Choose one shape in this picture that you don't think it belongs with the rest. Explain why. Can you pick another animal and give a different reason? (Source: wodb.ca)



Noticing

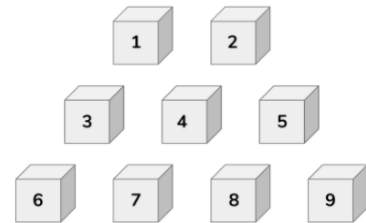
On a piece of paper, make two columns. In one column, list the things that are the same in this picture, and in the other column, list the things that are different. (Source: <https://samedifferentimages.wordpress.com/>)



Stacking Up

(Source: *Great Critical Thinking Puzzles*, Michael A. DiSpezio, 1997)

Arrange these numbered blocks into three equal stacks so that the sum of the numbers displayed in each stack must equal to any other stack.



Visual Pattern

Below are puppies in stages 1-3 below. Draw what you think stage 4 might look like. Label how many puppies are in each stage. (Source: visualpatterns.org)



Making Change

Make 47¢ in three different ways with either quarters, dimes, nickels, or pennies. (Source: <https://www.openmiddle.com/>)

Trading

Kevin has earned 10 stickers for reading books. He can trade the stickers for items in the class store.
1 sticker - bookmark
2 stickers - eraser
3 stickers - pencil
4 stickers - notepad
What can Kevin get with his 10 stickers?

Haciendo cero

(Source: <https://playwithyourmath.com/>)

Pon un + o - en cada para hacer 0

Place a + or - in each to make 0.

$$0 = 1 \square 2 \square 3 \square 4$$

How about?

$$0 = 1 \square 2 \square 3 \square 4 \square 5$$

Juego de 21

El objetivo de este juego es ser el primero en decir "21". La primera persona debe comenzar con "1". Cada persona puede decir 1, 2 o 3 números por turno, y los números deben estar en orden de conteo.

Cada persona debe comenzar con el número después del último que dijo la otra persona. Por ejemplo, la primera persona puede decir "1" o "1, 2" o "1, 2, 3." Si la primera persona dice "1, 2", entonces la segunda persona podría decir "3" o "3, 4" o "3, 4, 5" siguen sucesivamente hasta llegar a 21. Quien diga "21" gana el juego. (Fuente: <https://garyhall.org.uk/>)

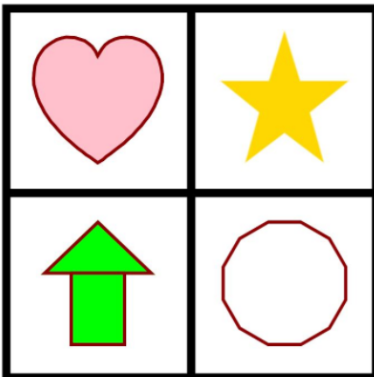
Sumar, restar y comparar

(Fuente: mathlearningcenter.org)
Completa los números que faltan en la tabla de sumar. Algunos de los números ya se han completado.

+	2	3	4	5	6	7
1	3					
2			6			
3						10
4						
5		8			11	
6						

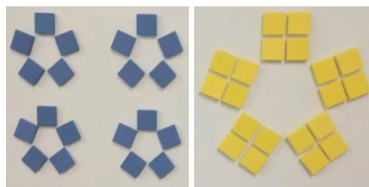
¿Cuál no pertenece?

Elige una forma en esta imagen que no creas que pertenece al resto. Explica por qué. ¿Puedes elegir otra forma y dar una razón diferente? (Fuente: wodb.ca)



Igual y diferente

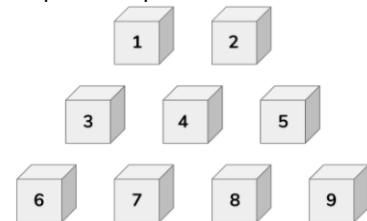
En una hoja de papel, haz dos columnas. En una columna, enumera las cosas que son iguales en esta imagen, y en la otra columna, enumera las cosas que son diferentes. (Fuente: <https://samedifferentimages.wordpress.com/>)



Apilar

(Fuente: Great Critical Thinking Puzzles, Michael A. DiSpezio, 1997)

Organiza estos bloques numerados en tres pilas iguales para que la suma de los números que se muestran en cada pila sea igual a cualquier otra pila.



Patrón visual

A continuación se muestran los cachorros en las etapas 1-3. Dibuja cómo crees que podría ser la etapa 4. Etiqueta cuántos cachorros hay en cada etapa. (Fuente: visualpatterns.org)



Haciendo el cambio

Haz 47¢ de tres maneras diferentes con monedas de 25¢, 10¢, 5¢, 1¢. (Fuente: <https://www.openmiddle.com/>)

Comercio

Kevin ha ganado 10 calcomanías por leer libros. Puede cambiar las calcomanías por artículos en la tienda de la clase.

- 2 pegatinas - borrador
- 3 pegatinas - lápiz
- 4 pegatinas - bloc de notas

¿Qué puede conseguir Kevin con sus 10 pegatinas?

